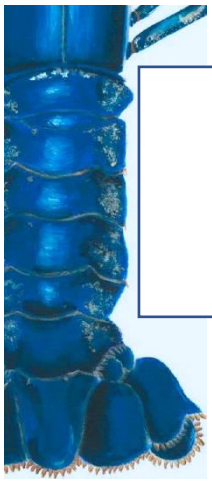

Société Spécialisée en développements et applications
Technologies Immersives XR/RA/RV
Pour son développement, HommAR recherche

Son-sa Junior Développeur-se en Réalité Virtuelle/Réalité Augmentée Designer 3D

TES MISSIONS :

- Concevoir des applications VR et AR sous Unity
- Intégrer les SDKs et frameworks nécessaires au développement d'applications XR type OpenXR, AR Foundations
- Utiliser des périphériques 3D pour la VR et AR avec des casques comme Oculus, Pico, HTC et pour l'AR avec Holo Lens ou avec les plateformes mobiles iOS ou Android
- Intégrer les contraintes UX/UI spécifiques liées au développement d'applications VR et AR
- Modéliser des objets en 3D

TES COMPETENCES

- Tu maîtrises le C# et le moteur de jeu Unity
- Tu sais utiliser un logiciel de modélisation 3D type Blender, Maya ou 3Ds Max
- Tu as de l'expérience avec un ou plusieurs casques VR (Oculus, Pico, HTC)
- Tu connais les enjeux d'optimisation liés aux casques VR autonomes.
- Tu maîtrises l'anglais

Idéalement, ce serait un sacré + si :

- Tu as des bases de programmation graphique (shaders et effets visuels)
- Tu sais utiliser Photoshop ou Affinity Photos
- Tu peux programmer des tools sur Unity (Unity Editor) pour améliorer les processus de développement

TES QUALITES HUMAINES

- Tu es social-e , on est un équipe
- Tu es respectueu-se
- Tu es polyvalent-e.
- Tu aimes apprendre de nouvelles choses.
- Tu es organisé-e et rigoureux-se.
- Tu sais faire preuve d'initiatives.

➡ Poste Basé à VALENCIENNES
➡ Expérience de travail dans un environnement startup tech
➡ CDD
➡ Rémunération selon Profil

Envoie-moi ton cv carolinevanhove@hommar.fr

On est une Equipe sympa.

Rejoins-Nous !